

Cycle : 1 séance réévaluée
 NOM : DELORME
 PRENOM: Quentin
 DATE: 02/09/2020

Problèmes de jeu identifiés : Apprentissage des règles du jeu
 Thème de séance (tactique) : Règles du jeu à 4
 Thème technique : La conduite de balle

Catégorie : U7

On a le ballon	Conservé / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

Matériel

--	--	--	--	--	--

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon



Effectif

--	--	--	--

Parties (Procédés)	Tâches	Descriptif	Eléments pédagogiques
EXERCICE	Objectif : Conduite de balle		Variables
	Buts : Relais, première équipe à finir = 1 point Séquence de 5 points		Faire à la main une première séquence pour comprendre Passer dans la porte de l'autre groupe en gardant ses cerceaux Passer dans les 2 portes
	Consignes : Prendre le ballon à l'intérieur du cerceau et le conduire dans la porte et le bloquer dans le cerceau en face		Méthode Pédagogique
	Critères de réussites (Evaluation quantitative de la maîtrise de la règle d'action) : Gagner la séquence		DIRECTIVE
			Comportements attendus souhaités : Utiliser les surfaces appropriées (intérieur/extérieur) Prendre l'information
JEU	Objectif : Règles du jeu à 4		Variables
	Buts : Marquer = 1 point		Méthode Pédagogique
	Consignes : Match normal Système de jeu 1-2		ACTIVE
	Critères de réussites (Evaluation quantitative de la maîtrise de la règle d'action) :		Comportements attendus souhaités :
PSYCHOMOTRICITE	Objectif : Psychomotricité		Variables
	Buts : Effectuer les ateliers avec / sans ballons		Méthode Pédagogique
	Consignes : Passer toujours derrière les quilles bleues Slalom entre quilles orange et entre les jalons Echelle de rythme : appuis avec ballon à la main pas sous le bras ! Faire le tour des cerceaux d'un côté puis de l'autre		DIRECTIVE
	Critères de réussites (Evaluation quantitative de la maîtrise gestuelle) :		Comportements attendus souhaités : Faire les exercices simplement Respecter les postures Attention aux surfaces de contact (intérieur ou extérieur)
JEU	Objectif : Règles du jeu à 4		Variables
	Buts : Marquer = 1 point		Méthode Pédagogique
	Consignes : Match normal Système de jeu 1-2		ACTIVE
	Critères de réussites (Evaluation quantitative de la maîtrise de la règle d'action) :		Comportements attendus souhaités :